





Par mimétisme, l'arbitre indique la Faute de l'escrimeur à droite et il présente le Carton correspondant à la Sanction concernée

**Remarques:**

- 1<sup>ère</sup>) L'arbitre analyse et annonce ses décisions par les mots et les gestes ci-dessus.
- 2<sup>ème</sup>) Suivant la phrase d'armes, l'arbitre emploiera encore les mots suivants sans faire de geste : **"Riposte!"**, **"Contre-riposte!"**, **"Remise!"**, **"Reprise !"** ou **"Redoublement!"**.
- 3<sup>ème</sup>) Les tireurs peuvent demander à l'arbitre, courtoisement, une analyse plus complète d'une phrase d'armes.
- 4<sup>ème</sup>) Chaque geste doit avoir une durée (1 à 2 secondes), être expressif et correctement exécuté. Ici ils sont exécutés pour l'escrimeur à droite de l'arbitre.